

Aufgabe 6



1. Wählen Sie Kartenelemente (z.B. Städte, Flüsse) aus und fügen Sie sie in die Zeichenebene ein.
2. Versehen Sie die Kartenelemente mit einem Label.
3. Passen Sie das Aussehen der Kartenelemente Ihren Wünschen an.
4. Grundkarte speichern

Anleitung

1. Kartenelemente auswählen und hinzufügen

- a) Wählen Sie oben rechts im Feld **>Hintergrundkarte** einen einfarbig weißen Hintergrund aus.
- b) Klicken Sie auf **>Werkzeuge** links oben in der Kartenansicht und wählen Sie das Werkzeug **>Kartenelemente hinzufügen** aus.
- c) Geben Sie unten im Feld **>Ort** den Namen eines Bundeslandes ein und klicken Sie auf **>Suchen**.
- d) Wählen Sie den dritten Reiter („Kartenelemente: Polygone“) aus und klicken Sie in der Trefferzeile rechts auf das **>Symbol „In Karte laden“** (Pfeil nach rechts). Das Kartenelement ist jetzt Teil der Zeichenebene.
- e) Wiederholen Sie die Schritte c) und d), um Orte und Flüsse hinzuzufügen. Ein Suchfilter kann unter **>Suchoptionen** eingestellt werden, z.B. *physisch* oder *politisch*. In der Ergebnisliste werden die Kartenelemente nach Punkten (Orte), Linien (Flüsse) und Flächen (Räume) sortiert aufgelistet.

3. Label hinzufügen

- a) Klicken Sie mit der **rechten Maustaste** auf das Kartenelement, das Sie mit einem Label versehen möchten.
- b) Fahren Sie im Rechtsklick-Menü mit der Maus über **>Labels** und klicken Sie dann auf **>Ortsname als Label**.

4. Den Style-Editor nutzen

- a) Klicken Sie auf **>Werkzeuge** links oben in der Kartenansicht.
- b) Wählen Sie das Werkzeug **>Style-Editor** aus.
- c) Wählen Sie im Menü **>Style bearbeiten für** das Kartenelement aus, dessen Aussehen Sie verändern möchten.
- d) Passen Sie Eigenschaften wie **>Linie** oder **>Füllung** Ihren Wünschen an. Auch die zuvor erstellten **>Labels** können mit dem Style-Editor bearbeitet werden.

4. Zeichenebene als Karte speichern

- a) Um die bearbeitete Zeichenebene als Karte abspeichern zu können, müssen Sie sich **anmelden**.
- b) Die Zeichenebene lässt sich nun per Klick auf das **>Speichersymbol** im Ebenenmanager („Kopie speichern unter...“) als eigene Karte abspeichern.